

EX_Press 4 nach EX_Press 5

ST-Element	EX_PRESS 4	EX_PRESS 5
Deklaration von Input-Variablen	<pre>VAR_INPUT Start AT E1; Stop AT E2; Reset AT E3; ... END_VAR;</pre>	<pre>VAR_INPUT Start AT In_01; Stop AT In_02; Reset AT In_03; ... END_VAR</pre>
Deklaration von Output-Variablen	<pre>VAR_OUTPUT Motor1 AT A1; Motor2 AT A2; Signal AT A3; ... END_VAR;</pre>	<pre>VAR_OUTPUT Motor1 AT Out_01; Motor2 AT Out_02; Signal AT Out_03; ... END_VAR;</pre>
Deklaration des Power-On-Reset Signals	<pre>VAR_INPUT ... PwrOnRes AT POR; END_VAR;</pre>	<pre>VAR_INPUT ... PwrOnRes AT POR_delayed; END_VAR;</pre>
Zusammenfassung von Bit-Variablen zu Mehrbit-Variablen	<pre>VAR_ARRAY Counter[C3, C2, C1, C0]; END_VAR;</pre>	<pre>VAR_ALIAS Counter[C3, C2, C1, C0]; END_VAR;</pre>
Deklaration von Timern	<pre>VAR_INPUT Timer1 AT T1; Timer2 AT T2; END_VAR;</pre>	<pre>VAR_TIMER Timer1; Timer2; END_VAR;</pre>
Parametrierung von Timern	<pre>VAR_OUTPUT ... Timer1_Par_A AT T1A; Timer1_Par_B AT T1B; Timer1_Res AT T1R; END_VAR; (* Zeitbereich: *) Timer1_Par_A := 0; Timer1_Par_B := 1; (* Start/Reset *) Timer1_Res := NOT Start;</pre>	<pre>VAR_TIMER Timer1; END_VAR; (* Zeit/Periodendauer *) Timer1 := 500 ms; (* Start/Reset *) Timer1.RESET := NOT Start; (* Weitere Parameter *) Timer1.ENABLE := TRUE; Timer1.POL := LOW; Timer1.MODE := CONT;</pre>
IF-Anweisungen (1)	<p>Bei nicht getakteten Variablen sind unvollständige IF-Anweisungen erlaubt:</p> <pre>IF (Start=1) THEN Motor1 := 1; END_IF;</pre>	<p>Bei nicht getakteten Variablen ist in EX_PRESS 5 ein vollständiges IF-Konstrukt erforderlich:</p> <pre>IF (Start=1) THEN Motor1 := 1; ELSE Motor1 := 0; END_IF;</pre>

ST-Element	EX_PRESS 4	EX_PRESS 5
IF-Anweisungen (2)	<p>Folgende IF-Anweisung ist erlaubt:</p> <pre>IF (Start AND NOT Stop) THEN Motor1 := 1; ELSE Motor1 := 0; END_IF;</pre> <p>Die Werte von "Start" und "Stop" werden hier als Boole'sche Werte interpretiert.</p>	<p>Variablen vom Typ „BIT“ werden nicht als Boole'sche Werte interpretiert, so dass die IF-Anweisung mit Vergleichs-operatoren geschrieben werden muss:</p> <pre>IF (Start=1 AND Stop=0) THEN Motor1 := 1; ELSE Motor1 := 0; END_IF;</pre>
Selbsthaltung (R-S-Flipflop)	<p>Uneingeschränkt erlaubt:</p> <pre>Motor1 := Start OR (Motor1 AND NOT Stop);</pre>	<p>Ebenfalls erlaubt:</p> <pre>Motor1 := Start OR (Motor1 AND NOT Stop);</pre> <p>Es erscheint jedoch eine "wesentliche Warnung" im Fenster „Fehlermeldungen“, weil es sich bei diesem Konstrukt um eine „asynchrone zyklische Zuweisung“ an eine nicht getaktete Variable handelt. Bei der hier programmierten Selbsthaltung (R-S-Flipflop) ist das unproblematisch, der Fitter läuft anschließend ohne Fehler durch.</p> <p>Nicht erlaubt:</p> <pre>Signal := NOT Signal;</pre> <p>Wenn „Signal“ ein nicht getakteter, also asynchroner Ausgang ist, erscheint ebenfalls die „wesentliche Warnung“ im Fenster „Fehlermeldungen“. Ein anschließender Fitter-Lauf wird mit einer Fehlermeldung abgebrochen.</p>